

La passe positive

Mon plus beau but était une passe
Mon dribble préféré : c'est la passe

ERIC CANTONA

La passe positive (cycle 3)

- ▶ Conduire et maîtriser un affrontement collectif
- ▶ Construire le sens du jeu vers l'avant avec des cibles à atteindre (identifier les situations favorables)
- ▶ Construire le partenaire (éclater la grappe)
- ▶ Adversaire (la passe qui élimine 1 ou plusieurs adversaires) . Celui qui veut faire la même chose.

La passe positive

- ▶ Plus fort ensemble que seul
- ▶ Le tout est supérieur à la somme des individualités (EDGAR MORIN)
- ▶ La réussir avec différents partenaires
- ▶ Tous passeurs dans l'équipe (se sentir concerné par les progrès de l'équipe)

- ▶ C'est moins se dépenser inutilement , limité sa perte d'énergie et donc gagner en lucidité pour faire les bons choix et maintenir un engagement moteur efficace tout au long du jeu

La passe positive

Fixer des buts de maîtrise

Plus de plaisir, estime de soi, épanouissement

La passe positive : passe vers l'avant qui élimine un ou plusieurs adversaire.

- ▶ Tout en respectant les buts de performance

Comment aider les élèves à la construire

- ▶ Une approche globalisante sans interdire le dribble
- ▶ Zoomer sur un élément jugé essentiel sans négliger les autres

- ▶ Conserver un cadre pendant toute la durée du cycle (des repères , des chemins balisés en permanence)
- ▶ Apporter de la variété : c'est faire évoluer le cadre sans le changer par un autre. Sinon risque de perte de temps et de confusion.

Quelques pistes

- ▶ Responsabiliser le joueur, l'équipe
 - ▶ Identifier points forts, points faibles
 - ▶ Analyser
 - ▶ Réguler
 - ▶ Dévoluer
- POUR DEVENIR ACTEUR et AUTEUR de son apprentissage**



- ▶ Laisser le joueur ou l'équipe se fixer un objectif personnel en plus de celui proposé par le CA4 (passeur d'or, équipier d'or, marqueur, tireur, défenseur, dribbleur...)
- ▶ Laisser un joueur fixer un objectif pour son partenaire
- ▶ Laisser l'équipe adverse ou joueur adverse fixer un objectif pour l'autre équipe

Quelques pistes

- ▶ Aider l'équipe à construire son projet

Valoriser les prises d'initiatives, les réponses positives,



- ▶ Placer 3 carrés dans le terrain adverse
- ▶ Réduire ou ajouter des carrés
- ▶ Réduire ou ajouter un partenaire
- ▶ Dévoluer le nombre, le placement des carrés et les valoriser selon la prise de risque tentée

La passe positive

- ▶ Tous le même dossard (partenaires et adversaires)
- ▶ Visualiser ses réussites

- ▶ S'informer pour agir
- ▶ Situer ses performances

Faire ensemble

- ▶ Demande beaucoup de concentration et d'énergie



- ▶ Mais démultiplie les forces et le plaisir